



Εκπαιδευτική Ρομποτική LEGO Mindstorms



Μαθητές που απευθύνεται: Γυμνασίου και Λυκείου – σε μικρές ομάδες των 2 ατόμων.

Οι μαθητές μαθαίνουν να αναλύουν ένα πρόβλημα, να σχεδιάζουν και να συναρμολογούν το ρομπότ LEGO EV3, με στόχο την επίλυση του προβλήματος, και να προγραμματίζουν την κίνησή του μέσα από το προγραμματιστικό περιβάλλον του LEGO Mindstorms. Μέσα από την ανάπτυξη συγκεκριμένων project, εξοικειώνονται με τους αυτοματισμούς και τις δυνατότητες των αισθητήρων του ρομπότ και εφαρμόζουν στην πράξη γνώσεις Προγραμματισμού και Πειραματικών Επιστημών:

<http://www.wrohellas.gr/>