



CGS



Middle Years Programme

Όμιλοι

Α' Λυκείου / IB MYP

Πίνακας Περιεχομένων

ΑΤΟΜΑ & ΚΟΙΝΩΝΙΕΣ

Όμιλος Επιχειρηματικότητας (Εικονική Επιχείρηση)	5
Ο/Η Πολιτικός του αύριο!	5

ΠΕΙΡΑΜΑΤΙΚΕΣ ΕΠΙΣΤΗΜΕΣ

Inquiry in Action	7
-------------------	---

ΣΧΕΔΙΑΣΗ

Τεχνολογία Blockchain - Η εποχή των κρυπτονομισμάτων και της ψηφιακής καινοτομίας	9
Βασικές αρχές προγραμματισμού και υλοποίηση παιχνιδιών σε Python	9

ΦΥΣΙΚΗ ΑΓΩΓΗ ΚΑΙ ΑΓΩΓΗ ΥΓΕΙΑΣ

Όμιλος «Ευ ζην» κίνηση και ευρωστία	11
Παραδοσιακοί χοροί	11

ΤΕΧΝΕΣ

Μουσικά Σύνολα CGS	13
Τέχνη και Ψυχολογία	13

ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΑ

Αρχιτεκτονική και Μαθηματικά	15
------------------------------	----

ATOMA & KOINONIES



Όμιλος Επιχειρηματικότητας (Εικονική Επιχείρηση)

Γ. Παπανικολάου

Στον Όμιλο Επιχειρηματικότητας οι μαθητές έρχονται σε επαφή με βασικές έννοιες οικονομικών και οργάνωσης και διοίκησης των επιχειρήσεων. Συμμετέχουν στον διαγωνισμό “Εικονική Επιχείρηση” που διοργανώνει το Junior Achievement Greece, δημιουργώντας την δική τους μαθητική επιχείρηση, αποκτώντας γνώσεις και αναπτύσσοντας δεξιότητες που θα τους βοηθήσουν στην μελλοντική τους επαγγελματική σταδιοδρομία.

Προϋποθέσεις:

Οι μαθητές που θα επιλεγούν θα πρέπει να είναι διατεθειμένοι, μεταξύ άλλων, να δουλέψουν ομαδικά, να αναλάβουν ευθύνες και πρωτοβουλίες, να τηρούν προθεσμίες κ.α.

(Σημείωση: Στο πλαίσιο της προετοιμασίας της ομάδας για τον διαγωνισμό είναι απαραίτητη η επικοινωνία μεταξύ των μελών της μαθητικής επιχείρησης καθώς και η εκτέλεση κάποιων εργασιών, σε ώρες και εκτός σχολικού ωραρίου.)

Μέγιστος αριθμός συμμετεχόντων: 12

Ο/Η Πολιτικός του αύριο!

Ν. Κετσετζόγλου

Στον συγκεκριμένο Όμιλο οι μαθητές/μαθήτριες θα έχουν την ευκαιρία να γνωρίσουν τον μαγικό κόσμο της Πολιτικής! Θα έχουμε την ευκαιρία να διερευνήσουμε την ουσία της πολιτικής επιστήμης, τις βασικές πολιτικές ιδεολογίες, τον ρόλο των πολιτικών κομμάτων και των ομάδων συμφερόντων και τον τρόπο με τον οποίο οι πολιτικές αποφάσεις επιδρούν στη ζωή μας. Επίσης, θα παρακολουθούμε video από πολιτικές αντιπαραθέσεις της ελληνικής και της διεθνούς πολιτικής σκηνής και θα διατυπώνουμε τις απόψεις μας πάνω σε διάφορα κοινωνικά, πολιτικά και οικονομικά ζητήματα. Οι μαθητές/μαθήτριες θα εργάζονται ατομικά αλλά και σε ομάδες και θα συμμετέχουν σε εικονικές κοινοβουλευτικές ολομέλειες. Τέλος, θα έχουμε την ευκαιρία να επισκεφτούμε το ελληνικό Κοινοβούλιο και να δούμε από κοντά συνεδριάσεις της Βουλής.

ΠΕΙΡΑΜΑΤΙΚΕΣ ΕΠΙΣΤΗΜΕΣ



Inquiry in Action

Μ. Γκρίτζαλη

Σκοπός του ομίλου είναι οι μαθητές να έρθουν σε επαφή με την έννοια της επιστημονικής μεθόδου, δηλαδή να μάθουν τις διαδικασίες που χρησιμοποιούν οι επιστήμονες για να ανακαλύψουν τα μυστικά της φύσης. Συγκεκριμένα οι μαθητές μαθαίνουν να παρατηρούν, να διατυπώνουν ερωτήσεις καθώς και υποθέσεις, να σχεδιάζουν το κατάλληλο πείραμα προκειμένου να μελετήσουν το φαινόμενο του ενδιαφέροντός τους, να συλλέγουν πειραματικά δεδομένα και τέλος να καταλήγουν στα συμπεράσματά τους.

Οι μαθητές μόλις ολοκληρώσουν το πείραμα θα παρουσιάσουν τα αποτελέσματά τους σε μια εργασία στην οποία θα περιγράψουν όλη την διαδικασία που ακολούθησαν και η οποία θα εκδοθεί στο περιοδικό του σχολείου. Επιπλέον, ανάλογα με το θέμα το οποίο θα επιλέξουν, θα μπορούν να συμμετάσχουν και σε μαθητικούς διαγωνισμούς ή μαθητικά επιστημονικά συνέδρια.

Η αξία και το όφελος της επιστημονικής μεθόδου με την οποία θα εφοδιαστούν οι μαθητές υπερβαίνει τα σχολικά όρια. Οι μαθητές, μέσω της όλης διαδικασίας, θα αποκτήσουν κριτική, αναλυτική και συνθετική σκέψη η οποία θα τους βοηθήσει σε όλη τους τη ζωή.

ΣΧΕΔΙΑΣΗ



Τεχνολογία Blockchain - Η εποχή των κρυπτονομισμάτων και της ψηφιακής καινοτομίας

A. Ελμάς

Σκοπός του ομίλου είναι η ενημέρωση - επιμόρφωση των μαθητών πάνω στην τεχνολογία του Blockchain:

- Τί είναι η τεχνολογία Blockchain;
- Τομείς χρήσης της Blockchain τεχνολογίας:
 - ο Μέσα Κοινωνικής Δικτύωσης / Social Media
 - ο Οικονομία / Finance
 - ο Διαδικτυακά Παιχνίδια / Online Gaming
 - ο Τραπεζικό Σύστημα / Banking System
 - ο Ηλεκτρονική Διακυβέρνηση / e-Government
 - ο Μεταφορές / Transportation
 - ο Εφοδιαστική Αλυσίδα / Supply Chain
- Συγκεντρωτικά Συστήματα (Centralized Systems)
- Αποκεντρωμένα Συστήματα (DeCentralized Systems)
- Τεχνολογία Κρυπτονομισμάτων (Crypto)
- Ενσωμάτωση της τεχνολογίας Blockchain στις επιχειρήσεις.
- Έξυπνα Συμβόλαια (Smart Contracts)

Από τους μαθητές χρειάζεται ιδιαίτερο ενδιαφέρον για την επιστήμη της Πληροφορικής. Το μάθημα δεν απαιτεί δεξιότητες προγραμματισμού καθώς η προσέγγιση θα είναι θεωρητική και βιωματική.

Βασικές αρχές προγραμματισμού και υλοποίηση παιχνιδιών σε Python

Δ. Παπασίνογ

Σκοπός του ομίλου είναι αρχικά η εκμάθηση βασικών δομών του προγραμματισμού και στη συνέχεια η υλοποίηση παιχνιδιών με χρήση της γλώσσας προγραμματισμού Python. Οι μαθητές θα έχουν την ευκαιρία να αποκτήσουν χρήσιμες δεξιότητες σε μια γλώσσα προγραμματισμού ευρέως διαδεδομένη και να αναπτύξουν την αλγοριθμική τους σκέψη μέσα από τα παιχνίδια που θα υλοποιήσουν σε Python.

Οι μαθητές θα μπορέσουν να:

- μάθουν εισαγωγικές έννοιες του προγραμματισμού
- κατανοήσουν και να εφαρμόσουν βασικές δομές (δομή επιλογής, δομή επανάληψης)
- επιλύουν προβλήματα μαθηματικών μέσα από αντίστοιχες εντολές της Python
- ιεραρχούν τα βήματα υλοποίησης που χρειάζονται για την κατασκευή ενός παιχνιδιού(π.χ. το γνωστό παιχνίδι της τρίλιζας)
- εφαρμόζουν τα παραπάνω στάδια και να φτάσουν στο τελικό αποτέλεσμα του παιχνιδιού που θα προγραμματίσουν

Συμμετοχή στο MYP OpenDay

Προϋποθέσεις για συμμετοχή μαθητών:

Ενδιαφέρον για τη Πληροφορική και περιέργεια για τη διαδικασία δημιουργίας ηλεκτρονικών παιχνιδιών.

ΦΥΣΙΚΗ ΑΓΩΓΗ



Όμιλος «Ευ ζην» κίνηση και ευρωστία

Γ. Βελέντζας

Στόχος του προγράμματος του ομίλου «Ευ ζην, κίνηση και ευρωστία» είναι να ισχυροποιήσει στους μαθητές την αλληλεπίδραση ανάμεσα στη σωματική άσκηση και την υγεία, καθώς μέσω της άσκησης επιτυγχάνεται η βελτίωση της ευρωστίας του ατόμου, πράγμα που επιδρά στην υγεία του. Η δραστηριοποίηση του ανθρώπου αυξάνεται όσο περισσότερο υγιές και εύρωστο είναι το άτομο.

Ο όμιλος κατά τη διάρκεια του σχολικού έτους θα συμπεριλάβει τους παράγοντες που επηρεάζουν και μεταβάλλουν προς το καλύτερο το επίπεδο της φυσικής δραστηριότητας, της υγείας και του ευ ζην του κάθε ατόμου.

Παραδοσιακοί χοροί

Γ. Κατσαρού

Η συμμετοχή στον όμιλο παραδοσιακών χορών στην Α' Λυκείου θα είναι μια συνολική εμπειρία που θα προσφέρει μια διέξοδο από το καθημερινό άγχος των μαθημάτων, χαρίζοντας χαλάρωση και δημιουργώντας μια ευχάριστη διάθεση. Θα ενισχυθεί η ψυχική ισορροπία, καθώς οι μαθητές εκφράζονται δημιουργικά και αλληλοεπιδρούν σε ένα περιβάλλον συνεργασίας και χαράς.

Η συνεργατικότητα και η αίσθηση του "εμείς", καθώς οι χοροί απαιτούν συντονισμό με τους υπόλοιπους συμμετέχοντες, θα συντελέσει στην ομαδικότητα και στην ανάπτυξη της φιλίας. Θα διδαχθούν χορούς από διάφορες περιοχές της χώρας.

TEXNES

YOUNG CHANG
NIKOTIAN



Μουσικά Σύνολα CGS

Σ.Πρίφτη

Τα Μουσικά Σύνολα CGS αποτελούν μια ομάδα μουσικής επιτέλεσης και εκπροσώπησης του σχολείου στις σχολικές γιορτές αλλά και σε ποικίλες δράσεις τις οποίες διοργανώνει ή συμμετέχει το CGS. Συγκεκριμένα, οι μαθητές και οι μαθήτριες καλούνται να τραγουδήσουν ή να παίξουν μουσική μέσα σε μουσικά σύνολα τα οποία θα εκπροσωπούν καλλιτεχνικά το σχολείο.

Πρωταρχικός στόχος του ομίλου μουσικής είναι οι μαθητές και οι μαθήτριες να επιτελέσουν πρωτότυπες ενορχηστρώσεις γνωστών μουσικών έργων, να δημιουργήσουν και να εκφραστούν καλλιτεχνικά τόσο ως σύνολο αλλά και ατομικά μέσω της μουσικής. Επιπλέον, σημαντικός στόχος αποτελεί η έκθεση και η παρουσίαση του έργου των μαθητών και μαθητριών στην κοινότητα του CGS, όπως και η παρουσίασή του στις σχολικές γιορτές και εκδηλώσεις. Τέλος, οι μαθητές θα έχουν την ευκαιρία να καλλιεργήσουν τις μουσικές τους δεξιότητες τόσο φωνητικά όσο και εκτελεστικά, να δημιουργήσουν μαζί με τα υπόλοιπα μέλη της ομάδας αλλά και να αφουγκραστούν τον ιδιαίτερο και μοναδικό (ως εμπειρία) τρόπο με τον οποίο λειτουργούν τα μουσικά σύνολα και οι ορχήστρες.

Προϋποθέσεις:

- Αγάπη και ενδιαφέρον για τη μουσική.
- Διάθεση για ομαδική συνεργασία.
- Σημαντική αλλά όχι απαραίτητη η ικανότητα των μαθητών και μαθητριών να τραγουδούν ή να παίζουν κάποιο μουσικό όργανο.

Τέχνη και Ψυχολογία

Μ. Τσιρώνη

Το ταξίδι μας στον κόσμο της τέχνης συνεχίζεται με την σύνδεση της δημιουργίας με έναν κλάδο με πολλές πτυχές, αυτού της Ψυχολογίας. Μέσα από τον όμιλο “Art as Therapy” οι μαθητές της Α’ Λυκείου θα έχουν την ευκαιρία να εξερευνήσουν και να γνωρίσουν

- Η βιωματική κατανόηση του πως η τέχνη μπορεί να λειτουργήσει ως εργαλείο έκφρασης και επικοινωνίας.
- Εκπαιδευτικές επισκέψεις σε καλλιτεχνικά ιδρύματα και συμμετοχή σε προγράμματα σχετικά με το Art Therapy.
- Η βιωματική εξοικείωση με έναν ή περισσότερους ειδικούς πληθυσμούς μέσω καλλιτεχνικών εργαστηρίων.
- Η γνωριμία με θεωρίες σχετικά με το Art Therapy.
- Η δημιουργία ομαδικών και ατομικών έργων με διαφορετικά εικαστικά μέσα.
- Η γνωριμία με θεωρίες γύρω από την ειδική αγωγή.
- Η εξοικείωση με διαφορετικά υλικά μέσω της δημιουργίας.

Σκοπός:

1. Να αντιληφθούν οι μαθητές την τέχνη ως ένα εργαλείο δημιουργίας, ένα μέσω έκφρασης αλλά και έναν διάλογο επικοινωνίας μεταξύ ανθρώπων (γενικού πληθυσμού και ειδικού πληθυσμού).
2. Να γνωρίσουν στοιχεία για έναν διαφορετικό τομέα που σχετίζεται με την τέχνη (Art Therapy).
3. Να εκφραστούν δημιουργικά και να βιώσουν τα ευεργετικά οφέλη της τέχνης στην ανθρώπινη ψυχολογία.

ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΑ



Αρχιτεκτονική και Μαθηματικά

Ε. Ροδίτη

Στον όμιλο, οι μαθητές θα έρθουν σε επαφή με την αρχιτεκτονική μέσα από διάφορες προσεγγίσεις και θα αναζητήσουν τη σύνδεση με τα μαθηματικά. Θα γίνει ένα ιστορικό πέρασμα, βλέποντας την εξέλιξη της αρχιτεκτονικής και τη σχέση της με τα μαθηματικά. Θα μάθουν για αρχιτεκτονικά ρεύματα και αρχιτέκτονες που ένωσαν τις δύο επιστήμες. Η διαδικασία αυτή θα δώσει τη δυνατότητα στους μαθητές να γνωρίσουν την αρχιτεκτονική σκέψη. Στη συνέχεια οι μαθητές θα σχεδιάσουν με ελεύθερες αλλά και πιο αυστηρές γραμμές αξιοποιώντας μαθηματικές έννοιες (σχέδιο και γεωμετρία (2D και 3D), μετρήσεις, κλίμακα, αναλογίες, επαναλαμβανόμενα μοτίβα). Τέλος, θα εφαρμόσουν τις ιδέες τους σε μορφή σχεδίου συνθέτοντας ένα αρχιτεκτονικό θέμα με τη βοήθεια της γεωμετρίας.

Συμμετοχή στο MYP OpenDay

Προϋποθέσεις για συμμετοχή μαθητών

Οι μαθητές θα πρέπει να έχουν μαζί τους τα χάρακα, γνώμονα, διαβήτη, μολύβια

